

AutoCAD kennt zwei Koordinatensysteme: das so genannte Weltkoordinatensystem (WKS) und ein verschiebbares Koordinatensystem, das vom Anwender frei einstellbar ist und deshalb als Benutzerkoordinatensystem (BKS) bezeichnet wird. Das BKS ist hilfreich zum Eingeben von Koordinaten, Definieren von Zeichnungsebenen und Einstellen von Ansichten. Die Änderung des BKS ändert nicht den Ansichtspunkt, sondern beeinflusst lediglich die Ausrichtung und die Neigung des Koordinatensystems.

Um sich die Arbeit im dreidimensionalen Raum beim Erstellen von 3D-Objekten zu erleichtern, lässt sich das BKS beliebig verschieben. Wurde beispielsweise ein Quader erstellt, kann jede der sechs Seiten während der Bearbeitung problemlos am BKS ausgerichtet werden. Ein

BKS kann verschoben werden, indem die Position des Ursprungspunkts und die Ausrichtung der XY-Ebene und der Z-Achse ausgewählt werden. So lässt sich das BKS frei im dreidimensionalen Raum platzieren und ausrichten. Es ist immer nur ein BKS aktuell, und alle Koordinateneingaben und -anzeigen beziehen sich auf dieses BKS. Sind mehrere Ansichtsfenster aktiv, nutzen diese gemeinsam dasselbe BKS.

Ist jedoch die Systemvariable UCSVP aktiv, ist ein BKS in einem Ansichtsfenster fixierbar und das BKS kann dann bei jedem Aktivieren dieses Ansichtsfensters automatisch wiederhergestellt werden.

Jedes BKS lässt sich benennen und zu jeder Zeit anhand des Namens wieder aktivieren. Ganz komfortabel gestaltet sich die Namensgebung

aber mit **ACM-BKSSPEICHERN.LSP**, das hierfür ein Dialogfeld öffnet, in dem sich eine Bezeichnung für das aktuelle BKS eintippen lässt. Gültige Namen bestehen aus mindestens einem und maximal 255 Zeichen, wobei die Zeichen < > / \ „ : ; ? * | , = ` nicht verwendet werden dürfen.

Bei ungültigen oder bereits vergebenen Namen erscheint ein entsprechender Hinweis und die Eingabe lässt sich wiederholen.

Gerhard Rampf/ra ◀

Programm: ACM-BKSSPEICHERN.LSP
Funktion: aktuelles BKS unter einem Namen abspeichern
Autor: Gerhard Rampf
Lauffähig ab: AutoCAD 2020
Bezug: online